

カプコン対デイトリースト訴訟(米国)

DE申請を一部容認

キャラクターと必殺技は陪審員裁判に

カプコン(本社大阪、本社三社)が、デイトリースト(本社カリフォルニア)と必殺技に関する訴訟で、陪審員裁判に決着した。デイトリーストは、カプコンの「ストリートファイターII」のキャラクターと必殺技を、自社の「ストリートファイターIII」に複製したと主張し、カプコンは、デイトリーストの複製行為が著作権侵害にあたると主張していた。陪審員は、キャラクターの複製は著作権侵害にあたらないが、必殺技の複製は著作権侵害にあたると判断した。カプコンは、この判決を受け、デイトリーストの複製行為を許すことになった。



「SFII」画面でのチュンリー(右側)



「SFIII」画面でのチュンリー(右側)



「まわり」画面の全貌

カプコンは、デイトリーストの複製行為を許すことになった。陪審員は、キャラクターの複製は著作権侵害にあたらないが、必殺技の複製は著作権侵害にあたると判断した。カプコンは、この判決を受け、デイトリーストの複製行為を許すことになった。

対策の合意作り課題に

中山会長、風営の規制撤廃めざす考え示す

JAMMA/AOU/NSA懇談会。中山会長、風営の規制撤廃めざす考え示す。JAMMA/AOU/NSA懇談会が、26日、東京都千代田区で開かれた。中山会長は、風営法の規制撤廃をめざす考えを示した。また、AOU側からは、風営法の規制撤廃をめざす考えを示した。また、NSA側からは、風営法の規制撤廃をめざす考えを示した。



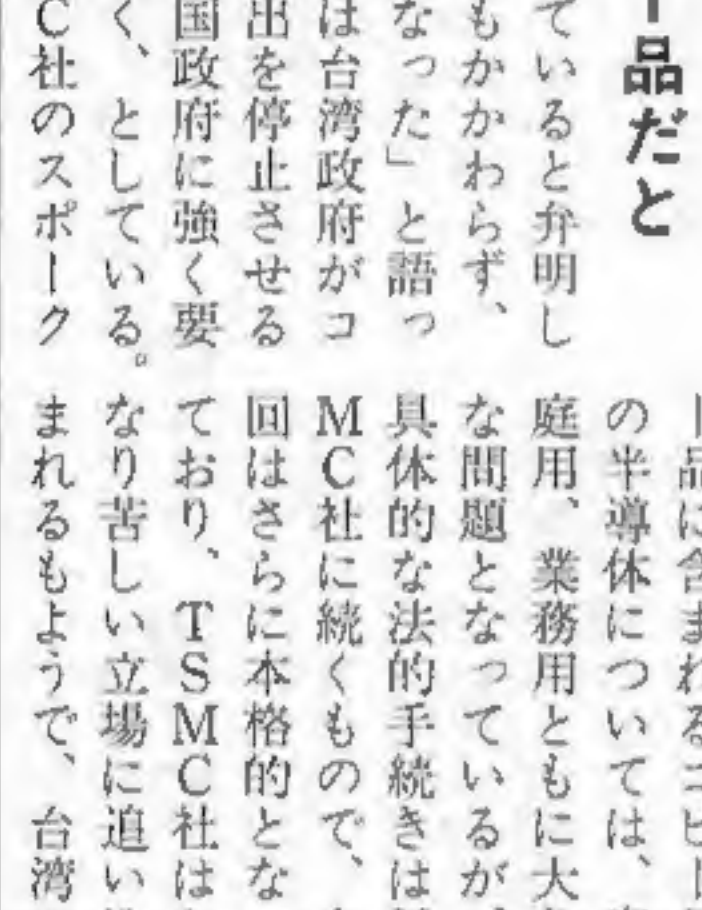
写真はJAMMA/AOU/NSA幹部懇談会(8月26日)の出席者

中山会長、風営の規制撤廃めざす考え示す。JAMMA/AOU/NSA懇談会が、26日、東京都千代田区で開かれた。中山会長は、風営法の規制撤廃をめざす考えを示した。また、AOU側からは、風営法の規制撤廃をめざす考えを示した。また、NSA側からは、風営法の規制撤廃をめざす考えを示した。

半導体メーカーを訴え

コピー品本体内のチップも無断コピー品だと

米国任天堂(ニンテンドー)が、台湾の半導体メーカーを訴えた。任天堂は、台湾の半導体メーカーが、自社のゲーム機に無断で任天堂のチップを複製したと主張している。任天堂は、この複製行為を許さないと主張している。



写真は任天堂のロゴ

任天堂は、台湾の半導体メーカーを訴えた。任天堂は、台湾の半導体メーカーが、自社のゲーム機に無断で任天堂のチップを複製したと主張している。任天堂は、この複製行為を許さないと主張している。

移植許諾しない

SNK、新方針を発表

SNK、新方針を発表。SNKは、自社のゲーム機に移植されたゲームの権利を、移植先のメーカーに譲渡しない方針を発表した。SNKは、この方針を発表した。

新会長に古川氏

CSG、社内異動で

CSG、社内異動で。CSGは、社内異動で、古川氏を新会長に選任した。古川氏は、CSGの社長を務めていた。古川氏は、この選任を受け、新会長に就任した。



古川真一氏

古川氏は、CSGの社長を務めていた。古川氏は、この選任を受け、新会長に就任した。

取扱商品内覧

自販機「キッズタワー」など



写真は「キッズタワー」自販機

三洋電機が10月にも

「トライ」を発売

別に、業務用立体TVも製品化

三洋電機(本社大阪、アル)と機能的には同じ高野泰明社長は、米国で、外観デザインだけが異なる、月に二万台ペースで生産し、ソフトも九六年度までに計五十一タイトルを発売する予定。同社ではソフトメーカーの発売することを、八月三十一日に発表した。3DO規格に基づくゲーム機は松下電器「リア」に次いで二機種目となる。「トライ」は「リア」の改良版で、七月まで国内では十八万台しか売れていないことから、同社では「リア」の販売については慎重に進めていくようだ。

一方で同社は、めがねを使わない業務用の立体映像システム「液晶投影型3Dディスプレイシステム」を、十一月一日発売する。これは昨年エレクトロニクスショーで発表、このほど製品化したもの。専用ソフト(レー



右の写真は3DO「トライ」をプレイしている様子



今年の自販機月間ポスター

安全推進の月間

ポスター配布、安全管理を徹底

ザードイス(スク)を使うが、十型があり、四十型について業者の要望に応じて作成することになって、施設用として採用する方向で、専用ソフトを製作、今回のAMショーで参考出品した。

「TWI」に変更

米国3社も「TWI」に統合

松永一夫社長は、九月一日付で、社名を「TWI」に改題した。TWIは「Time Warner Interactive」の略で、米国の三社を「TWI」として統合(アタリゲームズはブランドとして存続)したに伴うものである。米国三社の統合について不明な点が残されている。

センター開設

昭和技術工業(株)・テクノセンター、埼玉県鴻巣市神宮三丁目四番一、二、三(〇四八五)九七二二

営業所改称移転

御ジャレコ・九州営業所(旧・福岡営業所)大分県中津市大字植野小見野四八六、(〇九九七九)三二八七二一、塩川龍一社長

事務所移転

御ジャレコ・九州営業所(旧・福岡営業所)大分県中津市大字植野小見野四八六、(〇九九七九)三二八七二一、塩川龍一社長

住居表示変更

御ジャレコ・九州営業所(旧・福岡営業所)大分県中津市大字植野小見野四八六、(〇九九七九)三二八七二一、塩川龍一社長

専務に河野氏

高尾氏が昇格

人事異動

御ジャレコ・九州営業所(旧・福岡営業所)大分県中津市大字植野小見野四八六、(〇九九七九)三二八七二一、塩川龍一社長

専務に河野氏

高尾氏が昇格

人事異動

御ジャレコ・九州営業所(旧・福岡営業所)大分県中津市大字植野小見野四八六、(〇九九七九)三二八七二一、塩川龍一社長

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

真サムライスピリッツ
“ネオジオ”で侍魂第2弾
侍日本大活劇、再び参上



SAMURAI SPIRITS II

エースドライバー DX
左右スライド座席を採用
シビアなハンドリング!!



ACE DRIVER DX

バーチャコップ・DXタイプ
ポリゴンCGガンゲーム
2Pマルチプレイ対応!!



VIRTUA COP DX

ウゴウゴルーボー
ボールを回転ゴールへ!
4人用。75ミリカプセル



UGO UGO RUVO

YUBIS 株式会社 ユビス

本社 〒577 大阪府川南3丁目1の35 ☎06(787)1881代
東京営業所 〒110 東京都台東区東上野1丁目24の4 九千第2ビル ☎03(3837)3884代
福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

楽しさも、アイキャッチもダイナミック!!

「CANCAN KID」をこらしめろ!!

パオパオ銃でバケツに弾を入れ、住家から追い出しちゃえ!!

6人用
ヘキサタイプ
だからスペース
を選ばない

FLAMINGO HILL

目を見張る華やかさ!
景品落としゲームをよりハイクオリティに!

仕様 ■寸法: W1,200mm D2,100mm H2,235mm
■重量: 250kg ■消費電力: 750W
■¥91-52301
■専用カプセル¥150 30個収納
(ぬいぐるみが入るサイズ)

スーパーチャレンジ・シュート

実用新案
申請中

CHALLENGE SHOOT

ブライズゲーム
レッドのボディに
カラーリング
チェンジ!

ボールをたたく力によって
コースが変わる!
狙いをさだめてチャレンジシュート!!
景品カプセルはぬいぐるみも
入るビッグサイズ。

仕様 ■寸法: W1,000mm
D1,440mm
H2,120mm
(1/10ライト 150mm 含む)
■重量: 140kg
■消費電力: 200W
■電源: AC100V
50/60Hz
■¥91-50855
■専用カプセル¥150(ぬいぐるみが入るサイズ) 30個収納

エキサイティングメダルゲーム

スーパーマリオカート

「スーパーマリオカート」
のメダルゲーム!

仕様 ■寸法: W1,300mm
D1,300mm
H1,800mm
■重量: 150kg
■電源: AC100V 50/60Hz
■消費電力: 180W
■¥91-51408



株式会社 タカラアミューズメント
〒111 東京都台東区浅草1-10-2 YS-1ビル
TEL03(5828)5311 FAX03(5828)5310
機器事業本部



カプコンとコナミがシヨールームとして
関空内に8号営業2店

国際線ウイングの両端で出国客だけを対象に



としている。
 なお、このような空港
 の制限区域内に、ゲーム
 場としての体裁を整えた
 ロケが設置されたのは、
 世界で初めてのこと
 である。

プラサ・カブコン

カブコンのロケは「プ
 ラサ・カブコン関空」(プ
 ラサ)はラテン語読みま
 で、南ウイング二階の南

端にある。三階を走る無
 人電車「ウイングシャトル」
 の終点駅の真下位に位
 置しており、二階へ降り
 てくる出国客が主な対象
 となっている。総投資額
 は二億二千万円で、売上
 目標を年間一億円に設
 定している。

店内のフロア面積は約
 80平方メートルで、設置機
 械台数は約五十台。機種
 の内わけはTVゲーム機
 十四台、その他アーケー
 ドゲーム機が二十数台、
 メダルゲーム機十数台と
 なっている。TVゲーム
 機については「ストリー
 ヲフアタールII」シリ
 ーズを中心とした構成で、
 同機以外は同社の最新機
 種を揃えている。

ゲームはすべて専用の
 貸出しメダル一枚投入で
 一ゲームプレイという方
 式を採用(アーケードゲ
 ーム機の一部に百円硬貨
 との両用もある)。専用
 メダルは一枚百円または
 一ドル(USドル)で貸
 出している。営業時間は

午前八時から午前零時までとなっている。
なお店内では、家庭用ゲームソフトの展示販売や実写映画「ストロ」の 프로모ーションビデオの放映なども近々行なう予定としている。

ビガロ

コナミのロケは「ビガロ」で、北ウィング二階の北端にある。二つのゲーム場は旅客ターミナルビルの南北両端に位置していることになる。カプコンのロケより少し広い二百二十平方メートルのフロア面積がある。総投資額、

売上げ目標などは公表していない。
設置機械台数は約五十台で、「リールサルエンフオーサーズ」二作や「レーシングフオース」などTVゲーム機が約三十台（キャビネットは同社サウロイド」と「ドリームシアター」ではほぼ統一）クレレン機などアーケードゲーム機数台、また「ロイールドレーシング」などメダルゲーム機数台という構成で、ほとんどが同社製のゲーム機は、すべてこのゲーム機は、同ロケ専用につくったオリジナルメダル投入式になっている。百円または



いずれもコナミ運営「ビガロ」の店内。
TV機キャビネットも統一（写真はコナミ

ドル(USD)でメダル四枚を貸出し、TVゲーム機とアーケードゲーム機はメダル四枚投入でゲーム。メダルゲーム機は一枚投入で一クレジットという設定。営業時間は午前八時から午後九時までとなっている。

以上二店とも立地条件や規模、運営方法などが共通しており、ショールームという位置づけからそれぞれ設置機種のはほとんどを自社製品で構成し、「自社のPR効果を狙う」とともに、搭乗前の待ち時間に気軽に立ち寄れるスペースを提供する」としている。

霧開気を表現したカラフルな幕や鳥の造形などが天井から吊り下げられている。従業員数は社員三人は社員二十人。営業時間は午前十時から午前零時まで。遊園施設は遊園十時までとなっているため、遊園施設で遊んだ後、帰る前に同店へ立ち寄る客が多く、午後十時以降でも客数の減少はないそう。

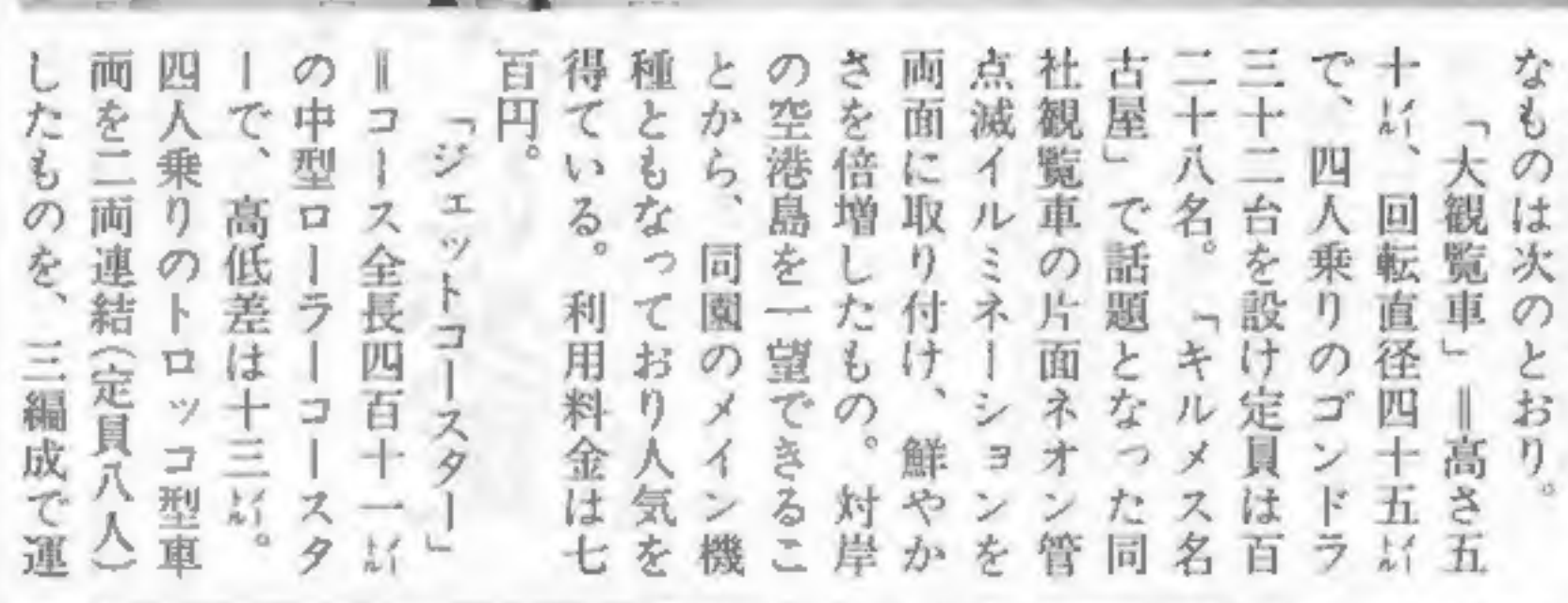
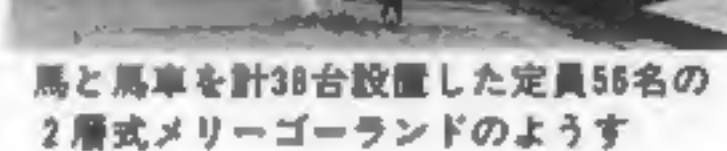
以上のほか、同園の企画にも参画した餵餌キルメシヤパンが運営するトレジャーショップ、フタミ観光グループの餵餌フタミ島屋運営ファーストフード店や、レストランなどがある。同園では年間入場者数百一十五万人集客も見込んでいる。

「りんくうパパラ」には同園と隣接して、ヤオロウを核テナントとする「物販・飲食施設「ドアーズ&ドアーズ」(フロア面積六千七百平方尺)があり、同園との相乗効果を上げており、「パパラ」全体では年間五百万人の集客が目標。なお空港駐停車場より料金が高く、無料シャトルバスで空港と連絡する大駐車場もあることから、空港利用客の



ほとんと同社製品で構成し
み提供)

写真はいずれも「セガ・ワールドりんくう」にて、フロア中央部にテントで煙をデザインした喫煙コーナー（上）、「AS-1」「スポーツフィッシング」などを設置した部分（下）、メダルゲーム機フロア（左下）



関西国際空港の対岸、複合施設「りんくうパパラ」内に

「りんくうパーク」オープン 入場無料、5年間の期限で

サノヤス・ヒシノ明昌がほとんどの遊園施設を、セガ社が8号店を運営



「セガゲームセンター」の遊園施設などのようす。下はセガ社ゲーム場「セガ・パルク」(左)と映像シミュレーター「モーションマスター」の外観

阪、谷崎一雄社長」が、府から期限五年間で土地を借りて経営する。同園の敷地面積は二万四千平方メートルあり、施設の建築面積は約五千六百平方メートル。園内の各施設は、サノヤス・ヒシノ明昌の

遊園地「りんくうパーク」には遊園施設が七機種と数カ所のカーニバルコーナー、ゲーム場のは

空港利用客を主な対象に

が飲食施設が設置されている。うちサノヤス・ヒシノ明昌が遊園施設六機種とカーニバルコーナーを運営しており、その主なものは次のとおり。

「大観覧車」―高さ五十メートル、回転直径四十五メートルで、四人乗りのゴンドラ三十二台を設け定員は百二十八名。クルマス名古屋」で話題となった同社観覧車の片面ネオン管点滅イルミネーションを両面に取り付け、鮮やかさを増したものの。対岸の空港島を一望できることから、同園のメイン機種ともなっており人気を得ている。利用料金は七百円。

「ジェットコースター」―コース全長四百一十メートル

上の写真はゴキーンジ





(2) ゲームセンター

①市場概況

【近年のゲームセンター市場の推移】

ゲームセンター業界は、この十年間で大きな変貌を遂げた。一九八五年二月に施行された風営適正化法により、営業は許可制となり、深夜営業が禁止され、健全化の一步を踏みだした。その後二、三年は、売上高が著しく減少したが、その後増加に転じ、対前年比伸び率二ケタと急成長を遂げるこの急成長の要因としては、一つはレジャー志向の変化が大きく影響している。余暇が拡大傾向にあるとはいえ、実際には長期休暇はとりにくく、長期滞在型のレジャーよりも手軽なレジャーが求められてる。更に景気低迷により消費者が「安・近・短」志向を強めたことが、ゲームセンターの市場拡大の一躍を担ったものと言えるであらう。

また、イメージの変化も成長の要因と言える。一時は典型的な3K（暗い、汚い、危険）で、非行の温床とまで言われたゲームセンターが、現在では明るく清潔な親しみ易い空間に変わり、女性も気軽に立ち寄れる場所となった。

三つの要因としては、ゲーム機の人気によるものがある。例えばクレイニングゲーム（景品ぬいぐるみゲーム）は、一大ブームを巻き起こし、またストリートフアイトII等の対戦型ゲームが大ヒットした。それらによりこの数年、売上高は一五〇

二〇%の高

不況の影響

二年の暮れ

た。一九九

比マイナス

売上げを落

止めがかか

クレイニン

去った後、

機種の出現

専門店数の

化による過

上げ減少に

得られた時

差別化を必

の時代に入

【進む大

複合施設化

ゲームセ

六年のピー

五百四十九

して減りつ

九三年で三

カ所となつ

備相当たり

の台数（許

おけるもの

う、九三年

台となつて

これは、

一施設の大

化が進んで

年々減

った施設数

二年度で減

ってきた。

専門店

と、専門

六十二軒で

六百七十九

七百八十三

二%増加

増加の傾

る。

一方、併

千四百十八

七九・六%

ものの、前

九軒）に比



ご存じ侍日本大活劇、再び参上。

腕立つ輩も新登場。
お待ちかね侍日本大活劇第二幕、
今度は何処で、ひと暴れ?

剣の道に終わりなし。
霸王丸が、右京が、十兵衛が:
再び修羅の道をゆく。

新登場!!

SAMURAI SPIRITS TM
真サムライスピリッツ
©SNK 1994

霸王丸地獄変

ネオジオ満員御礼、侍魂第二弾「真サムライスピリッツ」、もうご期待!!



超ト級ゲーム「ネオ・ジオ」

株式会社 エス・エヌ・ケイ

SNK CORPORATION

本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12
本社販売 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12
東京支店 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-12(紀尾井ビル6F)
仙台支店 〒983 宮城県仙台市宮城野区荻野町4-2-25
名古屋支店 〒465 愛知県名古屋市中区栄3-4-19
福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区豊2-4-19
18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN.

TEL.06(339)3311(大代表)
TEL.06(339)5588 FAX.06(338)3506
TEL.03(5275)2737 FAX.03(3222)7422
TEL.022(284)0191 FAX.022(284)0193
TEL.052(702)8522 FAX.052(702)8545
TEL.092(413)8156 FAX.092(413)8740
PHONE.06(339)5577 FAX.06(338)7175

ネオジオゲームもJAMMAゲームも ネオ50なら鮮明大画面!

人気ネオジオゲームを2種類搭載OK、大画面&高画質で/
内蔵コネクターの切り替えでJAMMA規格ゲーム基板も
搭載可能/明るい場所でも鮮明な50インチ大画面と
高音質スピーカー。さらに充実機能も満載した
ネオ50が、新たな快適プレイと高収益を実現します。

NEO50
MULTI VIDEO SYSTEM NEO-FIFTY



●50インチPTVモニター搭載、
NEO-MVH MV2標準装備
JAMMA基板搭載可能●電源電圧:
AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:200W
●設置量:300kg●外形寸法(mm):幅1,146×奥行2,200×高さ3,200
(調節可能)●全高:1,800 ※本機は電気用品取締法対象外品です。

新たな定番/SNKオリジナル・ゲームマシン!!



NEO29

ネオジオ4本用筐体

●29インチCRTカラーモニター搭載●電源
電圧:AC100V±10V(50/60Hz)●消費電
力:120W●本体重量:108kg●外形寸法(mm):
幅715×奥行958×全高1,440



NEO CANDY29

JAMMA仕様筐体

●29インチCRTカラーモニター搭載●電源
電圧:AC100V±10V(50/60Hz)●消費電
力:120W●本体重量:108kg●外形寸法(mm):
幅715×奥行958×全高1,560



NEO CANDY25

JAMMA仕様筐体

●25インチCRTカラーモニター搭載●電源
電圧:AC100V±10V(50/60Hz)●消費電
力:120W●本体重量:89kg●外形寸法(mm):
幅630×奥行850×全高1,485



NEO25

ネオジオ4本用筐体

●25インチCRTカラーモニター搭載●電源
電圧:AC100V±10V(50/60Hz)●消費電
力:120W●本体重量:89kg●外形寸法(mm):
幅630×奥行850×全高1,365



NEO19

ネオジオ4本用筐体

●19インチCRTカラーモニター搭載●電源
電圧:AC100V±10V(50/60Hz)●消費電
力:120W●本体重量:89kg●外形寸法(mm):
幅545×全高1,340●キャスター付きアップライト台
(オプション)取り付け時は、全高1,450mm

視線をキャッチ!
楽しさいっぱい!!
アミューズメントの超人気モノ。
個性派マシンとキャラで高収益。

とびきりオシャレに、
便利になって新登場!
スペースもとらず、メンテナンスもす
ごく簡単/ぬいぐるみが入れられる100
φカプセルもそのまま使えて高収益!

キャンディーカプセル
●電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz)●消費電力:110W
●本体重量:89kg●外形寸法(mm):幅680×奥行970×全高815



カラーは2タイプ!



7
種類

10月
発売予定

100個 29,500円
人気ゲーム「サムライスピリッツ」の面々が、自慢
のカタナや小物でオシャレにきめてついに登場!
ナコルもいる。ひそかな人気者「黒子」も参上!
●サイズ:高さ19.5cm(平均) ©SNK 1993



餓狼伝説 SPECIAL PART2

好評
発売中

大好評/まぜまぜ
ボタンで楽しさUP。



ネオカーニバル
スペシャルミニ・1人用
●電源電圧:AC100V±10V
(50/60Hz)●消費電力:110W
●本体重量:151kg
●外形寸法(mm):幅900×奥行
883×全高1,680

※掲載写真は試作品です。商品の外観及び仕様は、実物と若干異なる場合があります。※表示価格は消費税を含みません。

業界の主な規制緩和と要望

遊園地・テーマパーク関連

テーマパーク内の店舗
施設に対する規制の見直し
第九号等

遊技施設設置に関する
手続の迅速化・基準の
明確化

テーマパーク内の店舗
面積が五百平方メートルを超え
る物販施設については、
本年五月から実施されて
いる規制緩和措置により
「おそれなし届出」とな
り調整を必要としない案
件も増加したものの、大
規模小売店舗法の適用を
受け、店舗面積、閉店時
刻及び休業日数等につ
いて、建設大臣の認定
を必要とするが、申請に
先立ち、（財）日本建築セ
ンターの認定書を提出さ
れる場合がある。

入園料を徴収してい
ること
・広域的な顧客を対象
としており、地域の中小
小売業に対しては相乗効
果が大きい、悪影響を与
える可能性が少ないこと
・みやげ品を主として、
日用品を販売していない
こと

遊園地内に設置され
たロープウェイ等の「普
通索道」の運賃及び料金
の正否を巡る紛争も、今
後は、客側が有利となる
ように調整が行われる
と見られる。

また、休業及び再開
についても、その度に届
出が必要とされている。
また、休業及び再開に
ついて、その度に届出
が必要とされている。
また、休業及び再開に
ついて、その度に届出
が必要とされている。

また、休業及び再開
についても、その度に届
出が必要とされている。
また、休業及び再開に
ついて、その度に届出
が必要とされている。
また、休業及び再開に
ついて、その度に届出
が必要とされている。

また、休業及び再開
についても、その度に届
出が必要とされている。
また、休業及び再開に
ついて、その度に届出
が必要とされている。
また、休業及び再開に
ついて、その度に届出
が必要とされている。

また、休業及び再開
についても、その度に届
出が必要とされている。
また、休業及び再開に
ついて、その度に届出
が必要とされている。
また、休業及び再開に
ついて、その度に届出
が必要とされている。

AM空間産業研究会と

ゲームセンター関連

許可不要施設の基準の
明確化

警察庁から示された解
釈基準によれば、大規模
小売店舗内には「遊技
施設」を備える店舗の
他、これに類する店舗
の施設については、遊
技施設を用いて客に遊
技をさせる営業に該当
するとして、遊技施設
の設置に当たっては、
許可申請が必要となる
としている。

また、休業及び再開
についても、その度に届
出が必要とされている。
また、休業及び再開に
ついて、その度に届出
が必要とされている。
また、休業及び再開に
ついて、その度に届出
が必要とされている。

また、休業及び再開
についても、その度に届
出が必要とされている。
また、休業及び再開に
ついて、その度に届出
が必要とされている。
また、休業及び再開に
ついて、その度に届出
が必要とされている。

また、休業及び再開
についても、その度に届
出が必要とされている。
また、休業及び再開に
ついて、その度に届出
が必要とされている。
また、休業及び再開に
ついて、その度に届出
が必要とされている。

また、休業及び再開
についても、その度に届
出が必要とされている。
また、休業及び再開に
ついて、その度に届出
が必要とされている。
また、休業及び再開に
ついて、その度に届出
が必要とされている。

また、休業及び再開
についても、その度に届
出が必要とされている。
また、休業及び再開に
ついて、その度に届出
が必要とされている。
また、休業及び再開に
ついて、その度に届出
が必要とされている。

また、休業及び再開
についても、その度に届
出が必要とされている。
また、休業及び再開に
ついて、その度に届出
が必要とされている。
また、休業及び再開に
ついて、その度に届出
が必要とされている。

また、休業及び再開
についても、その度に届
出が必要とされている。
また、休業及び再開に
ついて、その度に届出
が必要とされている。
また、休業及び再開に
ついて、その度に届出
が必要とされている。

P.C.B. 近日発売!!

BANPRESTO

ケタ違いのパワー、技、そしてスピード！
これが銀河最強の
リアル・アニメーションバトル！

DRAGON BALL Z 2

SUPER BATTLE

スーパーバトル

バトルフィールドを駆け巡るかつてない興奮！スーパーオートバトルによる壮絶なパワー戦と、ダイナミックな空中戦で、10人の戦士たちが繰り広げる大迫力のリアル・アニメーションバトル！それぞれの戦士の必殺技は、なんと7種類以上！ゲームだけのオリジナル技の数々で、格闘ゲームファンもドラゴンボールファンも熱闘必至!!



業務用ビデオゲーム基板

(仕様) 8方向レバー 4ボタン Wコンパネ 横画面
2人対戦プレイ、コンティニュー、途中参加可能!

©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANPRESTO 1994

発売元 BANPRESTO

VG事業部

東京都台東区南門2-18-9 〒111

PHONE 03-3847-5165

メーカー

THE FLASH CHANCE[®]

ザ・フラッシュ・チャンス

●鮮やかなライティングで
集客力抜群!!

●景品はカプセルいらず。ローゲー
ションのローコスト化を実現。
●ニューアイデアの払い出し機構
(特許出願中)で、カプセルなし
でも景品詰まりがありません。
●ショーウィンドーには6種(12個)
の景品が陳列できます。

インカムUPは
景品したい!!

SIZE (mm): H1700/W665/D720 重51~5913
●海運費別途見積り: 9種 高規格6-30999(ザ・フラッシュ・チャンス) 9種 高規格6-31000(FLASH THE CHANCE)
●特許出願中: ゲーム機における景品払い出し機構に関する特許 特願2004-095693

超って獲れるから 熱中度100倍!

遊び方

コインを入れると上・中・下の陳列棚の
LEDランプが点滅。
ストップボタンで欲しい景品のある列を
狙って止めます。
列が決定したら、今度は欲しい景品を狙っ
てストップボタンを押し、見事ランプが景
品の下に止まれば、バックのマジックミラ
ーが点灯。景品が払い出されます。

OP価格: 598,000円
(全国運賃送料別、一部税別を除く)
製造・総発売元: 株式会社エイブルコーポレーション

株式会社エイブルコーポレーション

ABLE CORPORATION, LTD.

〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル

TEL 03 (3988) 2061代 FAX 03 (3986) 5180

OCTOBER 15

Game Machine's Best Hit Games 25

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	評価 (RATING)
MODEL (MANUFACTURER)		
1	バーチャファイター (セガ社)	
1	Virtua Fighter (Sega)	8.67
2	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 (SNKネオジオ)	
2	The King of Fighters '94 (SNK)	8.08
3	対戦ばずるだま (コナミ)	
3	Crazy Cross (Konami)	7.16
4	スーパーストリートファイターII・エクス (カプコン)	
4	Super Street Fighter II Turbo (Capcom)	7.15
5	機動戦士ガンダム・EXレビュー (バンプレスト)	
5	Mobile Suit Gundam EX Revue (Banpresto)	6.78
6	ヴァンパイア (カプコン)	
6	Vampire [Dark Stalker] (Capcom)	6.30
7	雷電 DX (セイブ/日本システム)	
7	Raiden DX (Seibu)	6.24
8	ぷよぷよ (コンパイル/セガ社)	
8	Puyo Puyo (Compile/Sega)	6.02
9	グレートスラッガーズ 94 (ナムコ)	
9	Great Sluggers 94 (Namco)	6.00
10	痛快GANGAN行進曲 (ADK/SNKネオジオ)	
10	Aggressors of Darkkombat (ADK/SNK)	5.93
11	極上パロディウス (コナミ)	
11	Fantastic Journey (Konami)	5.88
12	カイザーナックル (タイトー)	
12	Groval Champion [Kaiser Knuckle] (Taito)	5.87
13	イチダントアール (セガ社)	
13	Ichidant-R (Sega)	5.86
14	ザ・Jリーグ1994 (セガ社)	
14	Super Visual Soccer (Sega)	5.63
15	スーパーリアル麻雀 P IV (セタ/サミー)	
15	Super Real Mahjong P IV* (Seta)	5.55
16	上海 III (サン電子/タイトー)	
16	Shanghai III (Sun)	5.45
17	プロ麻雀・極 (アテナ/サミー)	
17	Mahjong Professional "Kiware" (Athena)	5.43
18	雷電 II (セイブ/日本システム)	
18	Raiden II (Seibu)	5.39
19	上海 II (サン電子)	
19	Shanghai II (Sun)	5.20
20	ソニックウィングス 2 (ビデオシステム/SNKネオジオ)	
20	Aero Fighters 2 [Sonic Wings 2] (Video System/SNK)	5.17
21	ずんずん教の野望 (セガ社)	
21	Ambition of Zun Zun Kyo (Sega)	5.14
22	テトリス (セガ社)	
22	Tetris (Sega)	5.05
23	クイズ世界はSHOW by ショーバイ!! (タイトー)	
23	Quiz "Show by Show by" (Taito)	5.05
24	スラムダンク (コナミ)	
24	Run & Gun (Konami)	5.00
25	スーパー上海 (ホットビー/タイトー)	
25	Super Shanghai (Hot-B/Taito)	5.00

*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT/COCKPIT VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	評価 (RATING)
MODEL (MANUFACTURER)		
1	スポーツフィッシング (セガ社)	
1	Sports Fishing (Sega)	9.86
2	デイトナUSA (ツイン) (セガ社)	
2	Daytona USA (Twin) (Sega)	8.90
3	デザートタンク (セガ社)	
3	Desert Tank (Sega)	8.40
4	バーチャファイター (セガ社)	
4	Virtua Fighter (Sega)	8.14
5	リッジレーサー (DX) (ナムコ)	
5	Ridge Racer (DX) (Namco)	8.11
6	デイトナUSA (DX) (セガ社)	
6	Daytona USA (DX) (Sega)	7.65
7	ウイングウォー (ツイン) (セガ社)	
7	Wing War (Twin) (Sega)	7.62
8	リッジレーサー 2 (DX/SD) (ナムコ)	
8	Ridge Racer 2 (DX/SD) (Namco)	7.00
9	スターウォーズ (セガ社)	
9	Star Wars (Sega)	6.44
10	ジュラシックパーク (セガ社)	
10	Jurassic Park (Sega)	6.10
11	早押しクイズ・グランドチャンピオン大会 (ジャレコ)	
11	Speed Champion-King of Quiz* (Jaleco)	5.77
12	アウトランナーズ (セガ社)	
12	Out Runners (Sega)	5.72
13	ファイナルラップ R (SD) (ナムコ)	
13	Final Lap R (SD) (Namco)	5.71
14	それいけ! ココロジ 2 (セガ社)	
14	Soreike Kokorogi 2 (Sega)	5.17
15	リーサルエンフォーサーズ (コナミ)	
15	Lethal Enforcers (Konami)	4.89

■フリッパー (FLIPPERS)

1	ワールドチャレンジサッカー (プリミア/サミー)	
1	World Challenge Soccer (Premier/Sammy)	5.26
2	ポパイ・セーブ・ジ・アース (ミッドウェー/タイトー)	
2	Popeye Saves The Earth (Midway/Taito)	5.25
3	ロイヤルランブル (データイースト)	
3	Royal Rumble (Data East)	5.10
4	アダムスファミリー (ミッドウェー/タイトー)	
4	Addams Family (Midway/Taito)	5.00
5	テイルズ・フロム・ザ・クリプト (データイースト)	
5	Tales from the Crypt (Data East)	4.60

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	リアルパンチャー (タイトー)	
1	Real Puncher (Taito)	7.92
2	エキサイト・スピードホッケー (セガ社)	
2	Exciting Speed Hockey (Sega)	6.57
3	X-DAY (ナムコ)	
3	X-Day (Namco)	6.44
4	チャレンジヒッター (タイトー)	
4	Challenge Hitter (Taito)	5.30
5	VSスーパー・キャプテンフラッグ (ジャレコ)	
5	VS Super Captain Flag (Jaleco)	5.00

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの間
によるデータを集計。その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない優秀な人気
と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、
6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

SYSTEM SERVICE PRIZE COLLECTION

とっておき人気商品だ・い・と・く・しゅう!!

好評発売中
ジャングルリング 新日本プロレス
●17cm/8種/100個入 OP価格/30,000円
©NJPW/サンライズ/名古屋テレビ/タカシタック企画/アミューズメント

好評発売中
ジャングルリング オールスターシリーズ
●17cm/8種/100個入 OP価格/30,000円
©ジャングルリング株式会社/エー・エー・エー/株式会社UWFインターナショナル/株式会社プロフェッショナルレスリング

好評発売中
マスコットキャラクター ドンビー
●21cm/4種/100個入 OP価格/30,000円
©リップ・テレビ朝日

好評発売中
晩餐館のイメージキャラクターパンコ
●21cm/3種/100個入 OP価格/30,000円
©日本食研

完売
ジャングルリング オールスターシリーズ
●17cm/8種/100個入 OP価格/30,000円
©ジャングルリング株式会社/エー・エー・エー/株式会社UWFインターナショナル/株式会社プロフェッショナルレスリング

好評発売中
ベティ・フープ ポーチ
●5種/100個入 OP価格/30,000円
©1995 King Features Syndicate, Inc./Fleischer Studios, Inc.

好評発売中
ワーナー・ランパートポーチ
●16種/100個入 OP価格/30,000円
©ワーナー・ランパート株式会社

好評発売中
ボクまんまデスジャツ
●フリーサイズ/6種/100個入 OP価格/30,000円
©関西テレビ・ラック

予告
次号人気商品
そくそく登場!!
見逃さないぞ!!

INFORMATION
オリジナル高感度いくみの企画・製造から、ゲーム景品用や販促用のものまで、ぬいぐるみに関することでしたら何でもご相談下さい。少量での発注も承ります。また、掲載商品の他にも、各種取り扱っております。

●キャプテン・オニオンセット
ミルキキャプテン(100個) / 8,500円
キャプテン・オニオン(100個) / 8,150円
フルーツラムネ(240個) / 7,350円
お菓子詰め合せ(1500個) / 17,000円

●カプセル入り景品
75ミリカプセルセット(300個) / 22,500円
75ミリカプセルセット(300個) / 16,500円
45ミリカプセルセット(800個) / 24,000円
45ミリカプセルセット(800個) / 18,400円

●セット景品
お楽しみセット(75+100個) / 18,000円
時計セット(75+100個) / 16,000円
ジャンボイン用景品セット(75+100個) / 50,000円

その他、カプセル用景品全取り扱っております。

バンプレストの景品も各種取り扱っております。お気軽にお申し付け下さい。

SYSTEM SERVICE CO., LTD.
システムサービス株式会社
〒171 東京都豊島区池袋2-48-1 信友山の手池袋ビル4F
TEL.03(5951)6600 FAX.03(5951)3449

人気シリーズ第5弾!
スーパーリアル麻雀最新作。スーパリアル麻雀
学園を舞台に
いよいよ登場。

富貴カメ保証付

●新キャラクターが256色表示の美しいグラフィックに/脱衣麻雀の最高傑作が完成。
●前作をはるかに超える動画枚数1000枚を導入、劇場用アニメーション級のなめらかな動きが実現しました。
●今まで同様、息の長い高稼働率をお約束します。

全シーン背景付き。対局は女の子の部屋で、家具の演出もバッチリ。

©1994 SETA CO., LTD. JAMMA認定品

遠野ひづる 藤原 綾 早坂 晶

「早指し将棋 五月陣戦2」近日発売!

●販売元 **VISGO** 株式会社 ビスコ 〒171 東京都豊島区要町3-12-12 大宏ビル2F TEL.03-3554-0121 FAX.03-3554-0150

GOOFY HOOPS

熱狂! 興奮! 大人気!

アメリカ直輸入
プライスマシーン
登場!
75¢のカプセル
対応!

近日発売!

ROMSTAR **VISGO**



たのしさ∞

おもしろ原産国

SEGA

リアルすぎる激闘。



世界初。

テクスチャーマップポリゴンCGの対戦格闘ゲーム。

世界を決めるべく、新たな闘いを繰り広げる10人のファイター達。更に磨きをかけた技とスピードで、対戦格闘ゲームの歴史をまた築く。

10人のファイター達に敵はない。

Virtua Fighter 2

バーチャファイター2



「モデル2」が創りだす

AMUSEMENT CG WORLD

3D-CG映像によるリアリティの追求。

ガンシューティングの頂点。3D-CGは実写を越えた。



世界初。

テクスチャーマップポリゴンCGのガンアクションゲーム。

●簡単操作のガンアクション。銃弾の補充も銃身を画面から外しての交換がCOK。



「モデル2」が創りだす

AMUSEMENT CG WORLD

3D-CG映像によるリアリティの追求。

みんな、楽しいニューアイテム。

ドラえもん

どこでもドア

12の世界でかくれんぼ！ドラえもんを手をつないで、みんなをさがしに行こう！

●テレビと同じ声のおしゃべり機能つき。



ぶよぶよ通

超人気！おニャン子の対戦アクションパズルゲームがパワーアップで新登場！

●画面は開発中のものです。



3打目のタマ

わくわくタマ777レニス

子供たちの喝声に反応する、インタラクティブ・アニメーション機能搭載。

かわいらしくて楽しいインタラクティブ・キティライド。



株式会社セガ・エンタープライゼス

第一販売部 東京 都大田区東堀谷2-13-1

電話03(5736)7700(国内販売事業部)

電話03(5736)7721(海外販売事業部)

電話03(5736)7830(A.M.施設統括本部)

電話03(5736)7837(ゲームシステム・開発部)

電話011(84)1246(代)

電話06(334)5336(代)

九州支店

福岡県福岡市博多区博多駅前5-7-5

電話092(452)6841(代)

電話092(283)7979(代)

電話092(702)3003(代)

電話092(287)0830(代)

電話078(333)7973(代)

仙台支店

宮城県仙台市青葉区中央1-1-1

電話022(247)0830(代)

電話022(247)0830(代)

電話022(247)0830(代)

札幌支店

北海道札幌市中央区南一条西5-1-1

電話011(84)1246(代)

電話011(84)1246(代)

電話011(84)1246(代)

大阪支店

大阪府大阪市東淀川区東中津3-2-34

電話06(334)5336(代)

電話06(334)5336(代)

電話06(334)5336(代)

東京支店

東京都中央区銀座4-1-1

電話03(5736)7700(国内販売事業部)

電話03(5736)7721(海外販売事業部)

電話03(5736)7830(A.M.施設統括本部)

電話03(5736)7837(ゲームシステム・開発部)

電話011(84)1246(代)

電話06(334)5336(代)

Trial Date Set For Capcom v. Data East

Judge William Orrick of the US District Court for Northern California ruled on August 19 that Capcom U.S.A. Inc., CA, may proceed to trial on several points in its copyright lawsuit filed in September, 1993, against Data East Corp., Tokyo, and its U.S. subsidiary, Data East USA Inc., CA. It was decided that those points Capcom can proceed with be limited to its "three characters and five special moves" for comparison to a jury trial to begin November 30.

In September, last year, Capcom USA Inc., a subsidiary of Capcom Co., Ltd., Osaka, brought a lawsuit against Data East alleging that Data East's coin-op video game "Fighters History" infringed Capcom's audio-visual copyright in its video game "Street Fighter II". However, as a result of Judge Orrick's decision on March 16, Capcom failed to obtain a preliminary injunction that would have enjoined Data East from marketing its video "Fighters History".

Data East applied for a summary judgement based on the order of March 16. On August 19, Judge Orrick ruled that Data East's motion for summary judgement is denied in part and

granted in part. First, the judge rejected Data East's assertion that the determination made by the Court in the order for preliminary injunction was binding and dictated a grant of summary judgement.

Then, concerning the "three characters and five special moves" which Capcom asserted, should be submitted to a jury trial, the judge accepted Capcom's assertion by citing a precedent that "the intrinsic test for expression is uniquely suited for determination by the trier of fact."

On the other hand, the judge denied Capcom's request that the "total concept and feel" be submitted to a jury trial. As for the alleged similarities between several miscellaneous features of the two games, such as "attract mode" and "vs." screens and the methods used for selecting player, tracking vitality and designating winners which were claimed by Capcom and already examined in the order for preliminary injunction, the judge rejected them finding that "they were commonplace in the video game industry and, consequently, unprotectable *sneenes-a-faire*."

The court ruled that specific joy-

Kansai Airport Opens With 2 Unique Arcades

Along with the opening of the new Kansai airport, two arcades opened within the airport and an amusement park containing an arcade opened nearby on September 4. The arcades within the airport are situated at a gate lounge for international lines on the 2nd floor. Thus, although they are locations where only international passengers can enter, they have obtained a police license based on the Fuei Act.

One of the arcades within the airport is "Plaza Capcom" (180 m²) operated by Capcom Co., Ltd., Osaka, where about 50 sets of video games, cranes, medal games, etc. are installed. In return for ¥220 million of investment, Capcom expects ¥100 million of yearly operation income.

Another arcade is "Bi-Ga-Lo" (220 m²) operated by Konami Co., Ltd.,

Tokyo, where about 50 sets of video games, medal games, etc. are installed. Konami has not revealed the amount of investment and expected revenue.

Different from ordinary arcades, the two locations above are more like showrooms for Capcom and Konami products. Although the airport operates 24 hours a day, it was decided that "Plaza Capcom" be open from 8:00 am to 0:00 a.m., and "Bi-Ga-Lo" from 8:00 am to 9:00 pm. However, since the opening of the airport, both arcades have been visited by unexpectedly small numbers of guests.

Kansai airport is on an artificial island, and on the coastal part linked by a bridge to the mainland there is a commercial complex "Papara" wherein an amusement park "Rinku Park" (24,000 m²) is located. It is operated by Rinku Park, Osaka, a subsidiary of Daiei Agora. With a Ferris wheel 50 m high as the main attraction, 5-6 types of amusement facilities were installed. Opened on September 1, these admission-free facilities have been visited by crowds of people.

In this amusement park there is an arcade "Sega World Rinku" (1,300 m²) which is operated by Sega Enterprises, Ltd., Tokyo. Sega explains that it has invested ¥400 million.



"Virtua Fighter 2" drawing attention at Sega's booth at JAMMA Show '94.
We will report the show in next issue.

stick and button control sequences of "Street Fighter II" were not protectable. In the motion of summary judgement, Data East could claim a number of partial victories.

Data East claims that the vast majority of items Capcom has taken up as the bases of copyright infringement in this lawsuit turned out not to be protectable. As for the remaining characters and special moves, Data East states it expects the result of the trial to be that there has been no copyright infringement.

Capcom states that the copyright violation by Data East will be made clear in the jury trial, and that, although it was ruled that "joystick and button combination were not, by themselves, protected," overwhelming evidences which in themselves are sufficient, will support Capcom's complaint.

In Japan, too, Capcom sued Data East in the Tokyo District Court, while Data East brought a cross action against it. In the lawsuit in the Tokyo District Court, the judge declared the termination of the trial on August 31, notifying that judgement will be de-

livered on November 25. In Japan, since there is, of course, no such system as jury trial, the judge will show the reasons and announce the judgment.

Sanyo Ships "3DO TRY" Within Japan

Sanyo Electric Co., Ltd., Osaka, announced on August 31 that it will ship an interactive multiplayer "TRY" based on the standard developed by 3DO in October this year.

Sanyo's "3DO TRY" is to be marketed at a price comparable to that of "3DO REAL" from Matsushita (Panasonic). However, since "3DO REAL" sales reached only 180,000 units for the period from March to July, Sanyo intends to keep the monthly production level for "TRY" at about 20,000 units. Sanyo will not market the machine in the US.



MINI HOCKEY
W: 30"
H: 37"
L: 51"
WEIGHT: 168LB

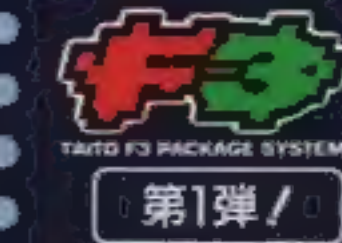
WE ARE THE EXCLUSIVE
DISTRIBUTOR FOR **KOMAYA** PRODUCTS
ALL OVER THE WORLD.

PLEASE CONTACT:

Fillmore, inc.

10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan
Phone: 81-727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522

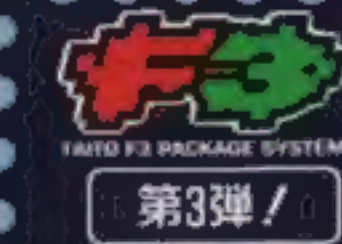
キャッチ・ザ・ハート



カイザーナックル

切れ味が違う!破壊力が違う!
格闘アクションゲーム登場!

- 個性的で型破りな9人のキャラクター
- 超ワイドなゲームフィールド、リアルなゲームサウンド、大迫力の破壊シーン、卓越した操作性



バブルシンフォニー

キャラが増えて“はまり度”アップ。
敵・ボスアイテムも強くなったよ。

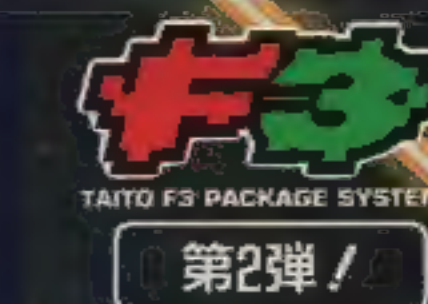
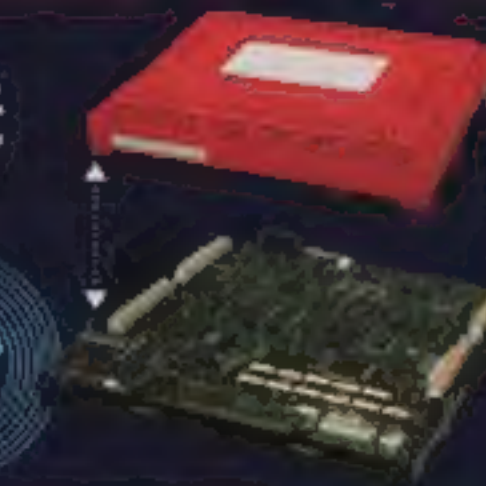


TAITO F3 PACKAGE SYSTEM

メインボードにサブボードを
接続するだけの
簡単システム登場!

NEW

超話題の
新作ソフトも続々登場予定。



カムバックを遂げるたびに強くなる
恐るべき奴ら、撃ちまくる爽快感、
スピーディなゲーム展開、
大人気シューティングゲーム
遂に復活!



限界を超えて進化した、
史上最強のボスキャラに

決死の覚悟で挑め!

DARIUS 外伝

◆ 2P同時プレイ・途中参加可能
◆ 凝りに凝ったボスキャラは全20体

GAIDEN



オリジナルの興奮もそのまま!
さらに対戦モードも加わって、
ブーム再来の予感!

2P同時
プレイ
可能!

SPACE INVADERS Space Invaders DX



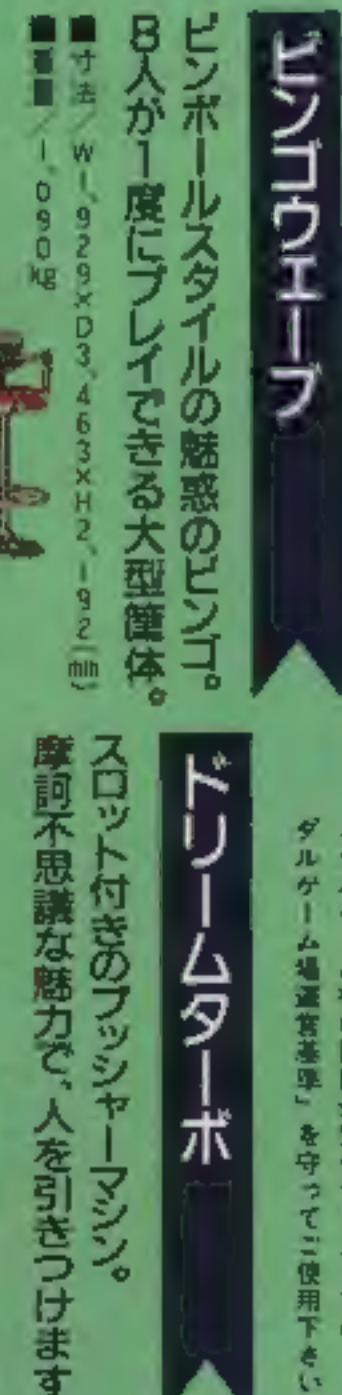
ドリーム97
1ゲーム1000000のギンだから、
高インカムが期待できます。



BINGO
ビンゴスタイルの魅惑のビンゴ。
8人が1度にプレイできる大型筐体。
「WILD BINGO」の登場で、
ビンゴの熱狂が再燃!



オーバーシューティング3
4種の銃で、巨大船艦を破壊せよ。
迫力が美しさが連つたデジタル画像、
「Over Shooting」の登場で、
シューティングの熱狂が再燃!



ドリーmtree
30セット付のフッシュマシン。
摩訶不思議な魅力、人を引きつけます。



Chase Bombers
チェイスボンバーズ
F1マシンからカスタムトラックまで。
旋回りの攻撃で
クラッシュさせる!
最大8人の
通信プレイ
が可能!

※筐体の仕様外観及び画面写真は、改良のため予告なく変更する場合がございます。
© TAITO CORP. 1994

株式会社 **タイトー**
本社: 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 TEL: (03) 3222-4808